

Otwarty Turniej Tōcha

闘茶

Wrocław, 12.09.2020
Festiwal Herbaty CZAISZ?

Tōcha (闘茶) to japońska gra towarzyska polegająca na identyfikacji różnych rodzajów herbaty. Choć zwyczaj ten powstał w Chinach, gdzie w czasach dynastii Tang był znany jako Doucha (闘茶), potem jednak, w okresie Kamakura (od 1185 do 1333 roku), mocno rozprzestrzenił się w Japonii. Z początku degustacje herbaty koncentrowały się na ocenie jakości różnych oferowanych rodzajów herbat, jednak później Tōcha stała się przyjacielskim konkursem, w którym gracze próbowali kilku herbat i odgadywali region, z którego pochodzą. Konkurs ostatecznie osiągnął ustandaryzowaną formalną procedurę znaną jako „cztery rodzaje i dziesięć czarek”, w której uczestnicy próbowali po trzy czarki trzech różnych herbat i jedną czwartą odmiany. Gra odbywała się w pokoju zwanym kissa-no-tei. Gospodarz wydarzenia był nazywany teishu. Nagrody, w tym jedwabie, broń, złoto i biżuteria dodawały prestiżu dumnym zwycięzcom. Pod pewnymi względami Tōcha może być uważana za kamień milowy w rozwoju kultury picia herbaty, ponieważ była pomostem między stosowaniem herbaty przez mnichów buddyjskich zen w celu zapobiegania senności, a świecką ceremonią parzenia herbaty. Po raz pierwszy spopularyzowała picie herbaty poza klasztorami. Spotkania Tōcha często były gwarne, hałaśliwe, podobne do konkursów hazardowych. W rezultacie ich rozgrywanie zostało zakazane (z niewielkim skutkiem) przez Ashikagę Takauji w XIV wieku.

Regulamin turnieju:

1. Otwarty Turniej Tōcha odbędzie się w dniu 12.09.2020, podczas Festiwalu Herbaty CZAISZ?, na terenie Centrum Kultury Zamek, Plac Świętojański 1, we Wrocławiu, w godzinach od 12 do 17.

2. **Organizatorem Turnieju są:** Centrum Kultury ZAMEK we Wrocławiu, Czajownia Sp. z o.o. oraz Towarzystwo Miłośników Herbaty (Spolek milcu caje s.r.o.). Sponsorem nagród w Turnieju są Czajownia Sp. z o.o. oraz Towarzystwo Miłośników Herbaty (Spolek milcu caje s.r.o.).

3. **Nagrody.** W Turnieju zostanie wyłoniony jeden zwycięzca, który otrzyma zestaw 100 różnych herbat o łącznej masie kilku kilogramów. Wszyscy uczestnicy otrzymają dyplomy oraz upominki.

4. **Uczestnictwo.** Do Turnieju może przystąpić każdy, kto wypełni i wyśle formularz zgłoszeniowy oraz opłaci wpisowe w wysokości 50 zł. Osoby niepełnoletnie mogą wziąć udział w Turnieju za zgodą opiekuna prawnego. W rozgrywce wystartować może nie więcej niż 50 osób, decyduje kolejność zgłoszeń.

5. **Zasady i przebieg gry.** Turniej poprowadzi teishu - Mistrz Tōcha: Jakub Lada Vavřina, Doktor Čaj, założyciel i wieloletni prowadzący herbaciarnię Dobrá čajovna České Budějovice, prowadzi regularne rozgrywki Tōcha.

Celem gry jest odgadnięcie i właściwe przypisanie nazwy degustowanej herbaty.

Herbatę przygotowuje teishu.

- Porcję liści (proporcja gramów herbaty na objętość czajnika zostanie podana w trakcie rozgrywki) zalewa wrzącą wodą i przetrzymuje je w zamkniętym, szklwionym wewnątrz czajniku ceramicznym przez 3 minuty. Mistrz ceremonii nie wie, jaką herbatę w danej chwili przygotowuje, gdyż wcześniej przygotowane porcje herbaty znajdują się w identycznych, odpowiednio dla przebiegu Turnieju oznaczonych puszkach, za każdym razem wybieranych losowo.
- Następnie tak zaparzona i wyrównana herbata rozlewana jest po kolei uczestnikom do czarek w celu degustacji.
- Po upływie 3 minut kończy się degustacja i każdy z uczestników na swojej karcie do głosowania wskazuje jedną z herbat danej rundy, którą właśnie degustował.
- Następnie asystent tesihu podchodzi do każdego uczestnika gry odczytać wynik wskazania.

Turniej składa się z dwóch rozgrywek: eliminacyjnej i finałowej.

- W rozgrywce eliminacyjnej jednocześnie biorą udział wszyscy gracze, w jej trakcie odbędą się kolejno trzy rundy.
- W każdej rundzie bierze udział 6 rodzajów herbaty, których nazwy zostaną podane na początku rundy.
- Każdej herbacie przypisany będzie odpowiedni symbol. Biorące udział w danej rundzie herbaty wyświetlane będą wraz z przypisanymi symbolami na tablicy widocznej dla wszystkich uczestników przez cały przebieg rundy.
- Nazwy herbat zostaną podane zgodnie z nazewnictwem asortymentu herbat dostępnym na stronie internetowej www.czajownia.pl i tylko te herbaty będą wykorzystywane podczas całego Turnieju.

- W trakcie jednej rundy zaparzonych w losowej kolejności zostanie pięć, spośród sześciu herbat biorących udział w rundzie. Po każdej rundzie zostaną ogłoszone jej wyniki.
- Po zakończeniu trzeciej rundy wszyscy uczestnicy oddają swoje karty do głosowania i nastąpi ogłoszenie wyników rozgrywki eliminacyjnej oraz listy uczestników rundy finałowej.
- Do rundy finałowej przechodzą wszyscy uczestnicy, którzy w rozgrywce eliminacyjnej uzyskali co najmniej 6 punktów (odgadli 6 herbat).
- Rozgrywka finałowa również składa się z rund, w każdej rundzie bierze udział sześć różnych herbat.
- Zwycięzca zostanie wyłoniony na zasadzie "harakiri". Mistrz Tōcha przygotowuje wybraną losowo, jedną z herbat biorących udział w rundzie, następuje degustacja, uczestnicy oddają głos na karcie do głosowania, asystent zbiera wyniki. Następuje odkrycie i ogłoszenie, jaka herbata została zaparzona, a z dalszej rozgrywki odpadają osoby, które nie dokonały prawidłowego wskazania herbaty.
- Zwycięzcą Turnieju zostanie osoba, która odgadnie o jedną więcej herbatę niż pozostali uczestnicy rozgrywki finałowej.